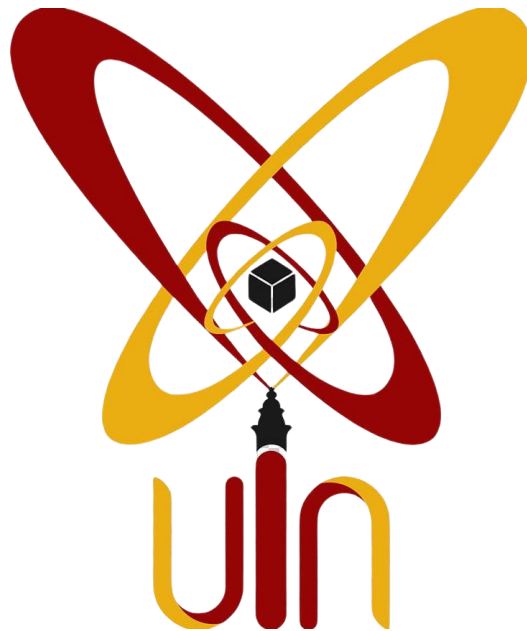


LAPORAN INDIVIDU KUKERTA

**SOSIALISASI PENGGUNAAN APLIKASI MULTISTOCK UNTUK MANAJEMEN
INVENTORY DAN KASIR PADA UMKM WARKOP RUMAH**

Disusun untuk memenuhi laporan kegiatan KUKERTA
pada Program Studi Informatika



Disusun oleh:

Nama : MUHAMMAD FAIZ FAIRUUZ

NIM : 231730023

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SULTAN MAULANA HASANUDDIN BANTEN**

2026

HALAMAN PENGESAHAN

Laporan individu KUKERTA ini telah disusun oleh:

Nama : Muhammad Faiz Fairuuz

NIM : 231730023

Program Studi : Informatika

Fakultas : Sains dan Teknologi

Judul Kegiatan : Sosialisasi dan Pendampingan Penggunaan Aplikasi
Multistock Manajemen Inventory dan Point of Sale pada
UMKM Warkop Rumah

Tempat Kegiatan : Warkop Rumah

Waktu Kegiatan : 22 juni2026

Laporan ini telah diperiksa dan disahkan sebagai laporan pelaksanaan kegiatan KUKERTA pada Program Studi Informatika.

Cilegon, 6/18/2026

Dosen Pembimbing,

Mahasiswa,

Birru Muqdamien, M.Kom

Muhammad Faiz Fairuuz

NIP/NIDN. 198103202009121003

NIM. 231730023

Mengetahui,

Ketua Program Studi Informatika

Ahmad Tabrani, M.T.I

NIP. 198509172018011002

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT karena atas rahmat dan karunia-Nya, penulis dapat menyelesaikan laporan individu KUKERTA yang berjudul “Sosialisasi Dan Pendampingan Penggunaan Aplikasi Multistock Manajemen Inventory Dan Point Of Sale Pada Umkm Warkop Rumah” dengan baik

Laporan ini disusun sebagai salah satu bentuk pertanggungjawaban atas pelaksanaan kegiatan Kuliah Kerja Nyata (KUKERTA) yang telah penulis lakukan melalui sosialisasi dan pendampingan penggunaan Aplikasi MultiStock kepada UMKM Warkop Rumah mitra PT. Baraka Media Solusi. Melalui kegiatan ini, penulis berharap dapat memberikan pemahaman serta keterampilan kepada pelaku UMKM dalam menggunakan aplikasi manajemen inventory dan Point of Sale berbasis web agar operasional bisnis mereka menjadi lebih efisien, modern, dan terkelola dengan baik.

Penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah memberikan bantuan, bimbingan, dan dukungan selama pelaksanaan kegiatan KUKERTA hingga penyusunan laporan ini, terutama kepada:

1. Ahmad Tabrani, M.T.I, selaku Ketua Program Studi Informatika UIN Sultan Maulana Hasanuddin Banten.
2. Birru Muqdamien, M.Kom, selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan arahan dan bimbingan selama kegiatan.
3. Ahmad Furqon, selaku Direktur PT. Baraka Media Solusi yang telah memberikan kesempatan dan bimbingan lapangan.
4. Seluruh pemilik dan pengelola UMKM Warkop Rumah yang menjadi sasaran sosialisasi.
5. Semua pihak yang telah membantu dalam pelaksanaan kegiatan KUKERTA ini.

Penulis menyadari bahwa laporan ini masih memiliki kekurangan dan keterbatasan. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun sangat diharapkan agar laporan ini dapat menjadi lebih baik. Semoga laporan ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca, khususnya pelaku UMKM serta Program Studi Informatika.

Cilegon, 6/18/2026

Muhammad Faiz Fairuuz

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	2
KATA PENGANTAR	3
DAFTAR ISI.....	4
BAB I.....	5
PENDAHULUAN	5
1.1 Latar Belakang	5
1.2 Rumusan Masalah.....	5
1.3 Tujuan Kegiatan.....	5
1.4 Manfaat Kegiatan.....	6
BAB II.....	7
GAMBARAN UMUM KEGIATAN DAN SASARAN	7
2.1 Gambaran Umum Project/Program/Aplikasi	7
2.2 Kebutuhan Pengguna	7
2.3 Sasaran Kegiatan.....	8
BAB III	9
METODE PELAKSANAAN KEGIATAN.....	9
3.1 Waktu dan Tempat Pelaksanaan	9
3.2 Peserta Kegiatan.....	9
3.3 Bentuk Kegiatan.....	9
3.4 Materi Sosialisasi	9
3.5 Tahapan Pelaksanaan	9
BAB IV	12
HASIL DAN DOKUMENTASI KEGIATAN	12
4.1 Deskripsi Pelaksanaan Sosialisasi.....	12
4.2 Hasil Kegiatan.....	12
4.3 Kendala dan Solusi	13
4.4 Dokumentasi Kegiatan.....	13
BAB V	15
PENUTUP.....	15
5.1 Kesimpulan	15
5.2 Saran	15

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kuliah Kerja Nyata (KUKERTA) merupakan salah satu kegiatan akademik yang bertujuan untuk memberikan pengalaman kepada mahasiswa dalam menerapkan pengetahuan dan keterampilan yang dimiliki melalui kegiatan yang bermanfaat bagi lingkungan sekitar. Dalam pelaksanaannya, kegiatan KUKERTA dapat dilakukan melalui sosialisasi, pendampingan, edukasi, maupun pengenalan suatu aplikasi kepada sasaran tertentu.

Pada Program Studi Informatika, kegiatan KUKERTA dapat diarahkan pada penerapan teknologi informasi yang sesuai dengan kebutuhan masyarakat, khususnya pelaku Usaha Mikro, Kecil, dan Menengah (UMKM). Salah satu bentuk kegiatan yang dilakukan adalah sosialisasi dan pendampingan penggunaan aplikasi yang telah dikembangkan kepada sasaran kegiatan. Melalui kegiatan ini, mahasiswa tidak hanya membuat aplikasi, tetapi juga bertanggung jawab untuk mentransfer pengetahuan agar aplikasi tersebut dapat digunakan secara optimal oleh pengguna.

Berdasarkan hal tersebut, laporan ini disusun untuk mendeskripsikan pelaksanaan kegiatan sosialisasi dan pendampingan penggunaan Aplikasi MultiStock kepada UMKM Warkop Rumah mitra PT. Baraka Media Solusi. Kegiatan ini dilaksanakan agar pelaku UMKM dapat memahami fungsi, manfaat, serta cara penggunaan aplikasi manajemen inventory dan Point of Sale (POS) berbasis web, sehingga operasional bisnis mereka dapat menjadi lebih efisien, akurat, dan modern.

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah dalam laporan ini adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana pelaksanaan kegiatan sosialisasi dan pendampingan penggunaan Aplikasi MultiStock pada UMKM Warkop Rumah PT. Baraka Media Solusi?
2. Apa saja materi yang disampaikan dalam kegiatan sosialisasi tersebut?
3. Bagaimana hasil dan dokumentasi dari pelaksanaan kegiatan sosialisasi dan pendampingan?

1.3 Tujuan Kegiatan

Tujuan dari kegiatan ini adalah sebagai berikut:

1. Menjelaskan pelaksanaan kegiatan sosialisasi dan pendampingan penggunaan Aplikasi MultiStock kepada UMKM Warkop Rumah.
2. Memberikan pemahaman dan keterampilan kepada pelaku UMKM mengenai manfaat serta cara penggunaan aplikasi MultiStock dalam mengelola inventory dan transaksi penjualan.
3. Mendokumentasikan hasil pelaksanaan kegiatan sosialisasi sebagai bentuk laporan kegiatan KUKERTA.

1.4 Manfaat Kegiatan

Kegiatan ini diharapkan dapat memberikan manfaat bagi berbagai pihak, yaitu:

- a. Bagi Mahasiswa: Menjadi sarana untuk melatih kemampuan komunikasi, penyampaian materi teknis, dan penerapan ilmu yang telah dipelajari di dunia nyata.
- b. Bagi UMKM Warkop Rumah: Membantu pelaku usaha memahami dan memanfaatkan aplikasi MultiStock sehingga dapat meningkatkan efisiensi pengelolaan stok barang, transaksi kasir, dan pelaporan keuangan.
- c. Bagi Program Studi Informatika: Menjadi dokumentasi kegiatan mahasiswa dalam menerapkan teknologi informasi untuk memberdayakan UMKM dan mendukung transformasi digital di tingkat lokal.

BAB II

GAMBARAN UMUM KEGIATAN DAN SASARAN

2.1 Gambaran Umum Project/Program/Aplikasi

Project yang disosialisasikan dalam kegiatan KUKERTA ini adalah Aplikasi MultiStock, yaitu sistem manajemen inventory multi-toko dan Point of Sale (POS) berbasis web. Aplikasi ini dikembangkan menggunakan teknologi Next.js 15, TypeScript, Tailwind CSS 4, dan Supabase untuk membantu pelaku UMKM dalam mengelola bisnis mereka secara lebih modern dan efisien.

Aplikasi MultiStock memiliki fitur utama antara lain: manajemen inventory (CRUD produk, kategori, status stok), sistem kasir POS dengan barcode scanner, diskon, multi-metode pembayaran, barang masuk, penyesuaian stok, retur barang, manajemen pelanggan dengan poin reward, dashboard real-time, serta laporan laba rugi (P&L) dan pengeluaran harian. Aplikasi ini dirancang khusus untuk mendukung operasional UMKM, terutama yang memiliki lebih dari satu lokasi toko.

Melalui kegiatan sosialisasi dan pendampingan ini, pelaku UMKM Warkop Rumah diberikan pemahaman mengenai fungsi, fitur, dan cara penggunaan aplikasi MultiStock agar dapat menggantikan pencatatan manual yang selama ini mereka lakukan menggunakan catatan atau spreadsheet.

2.2 Kebutuhan Pengguna

Kegiatan sosialisasi ini dilaksanakan berdasarkan kebutuhan nyata dari UMKM Warkop Rumah mitra PT. Baraka Media Solusi. Sebagian besar pelaku UMKM masih mengelola inventory dan transaksi penjualan secara manual, sehingga sering mengalami masalah seperti selisih stok, pencatatan transaksi yang lambat, kesulitan membuat laporan keuangan, serta sulitnya mengawasi stok di beberapa lokasi.

Pelaku UMKM membutuhkan sistem yang dapat membantu mereka:

- a. Melacak stok barang secara real-time
- b. Mempercepat proses transaksi di kasir
- c. Membuat laporan penjualan dan laba rugi secara otomatis

- d. Mengelola pelanggan dan memberikan poin reward

Oleh karena itu, sosialisasi dan pendampingan penggunaan Aplikasi MultiStock menjadi sangat penting agar mereka dapat memanfaatkan teknologi untuk meningkatkan efisiensi dan daya saing usaha.

2.3 Sasaran Kegiatan

Tabel 1. Sasaran Kegiatan Sosialisasi

No	Sasaran	Keterangan
1	Pemilik dan Pengelola UMKM Warkop Rumah	Sebagai pengguna utama yang membutuhkan pemahaman dan keterampilan menggunakan aplikasi MultiStock untuk mengelola inventory dan transaksi harian.
2	Karyawan Kasir dan Gudang	Memerlukan pengetahuan praktis dalam menggunakan fitur POS Kasir, barang masuk, dan penyesuaian stok.
3	Mitra UMKM PT. Baraka Media Solusi	Menjadi penerima manfaat dari peningkatan efisiensi operasional dan kualitas pengelolaan bisnis berbasis digital.

Sumber: Data diolah oleh penulis, 2026

BAB III

METODE PELAKSANAAN KEGIATAN

3.1 Waktu dan Tempat Pelaksanaan

Kegiatan sosialisasi dan pendampingan penggunaan Aplikasi MultiStock dilaksanakan pada Selasa, 22 Juni 2026 bertempat di Warkop Rumah . Kegiatan ini dilakukan secara luring (tatap muka) langsung di lokasi usaha.

3.2 Peserta Kegiatan

Peserta kegiatan adalah pemilik dan pengelola UMKM Warkop Rumah. Jumlah peserta sebanyak 1 orang (pemilik). Peserta dipilih karena mereka merupakan pengguna langsung aplikasi MultiStock dan selama ini masih mengelola operasional toko secara manual.

3.3 Bentuk Kegiatan

Bentuk kegiatan yang dilaksanakan adalah sosialisasi dan pendampingan langsung penggunaan Aplikasi MultiStock. Kegiatan dilakukan melalui penyampaian materi, demonstrasi penggunaan aplikasi di laptop dan HP, praktik langsung oleh peserta, sesi tanya jawab, serta dokumentasi kegiatan.

3.4 Materi Sosialisasi

Materi yang disampaikan dalam kegiatan sosialisasi meliputi:

1. Pengenalan Aplikasi MultiStock dan tujuan pembuatannya.
2. Fitur utama aplikasi (Manajemen Inventory, POS Kasir, Barcode Scanner, Barang Masuk, dan Laporan).
3. Cara login, navigasi antarmuka, dan pengaturan dasar.
4. Praktik penggunaan fitur POS Kasir dan penginputan barang.
5. Cara melihat laporan penjualan dan laba rugi.
6. Tips pemeliharaan aplikasi dan mengatasi kendala umum.

3.5 Tahapan Pelaksanaan

Tahapan pelaksanaan kegiatan sosialisasi dan pendampingan Aplikasi MultiStock terdiri dari:

1. **Persiapan Kegiatan** Meliputi penyusunan materi sosialisasi, persiapan aplikasi MultiStock (installasi dan testing), pembuatan slide presentasi, serta persiapan alat dokumentasi (kamera dan laptop).
2. **Pelaksanaan Sosialisasi** Kegiatan dimulai dengan pembukaan, pengenalan peserta, penyampaian materi teori, serta demonstrasi penggunaan aplikasi secara keseluruhan.
3. **Praktik Langsung dan Pendampingan** Peserta melakukan praktik penggunaan aplikasi secara langsung dibawah bimbingan penulis, mulai dari login, penginputan barang, penggunaan fitur POS Kasir, hingga melihat laporan penjualan.
4. **Sesi Tanya Jawab, Evaluasi, dan Dokumentasi** Dilakukan diskusi serta sesi tanya jawab untuk mengatasi kendala yang dihadapi peserta, diikuti dengan penutupan kegiatan dan dokumentasi foto bersama.

Tabel 2. Jadwal Kegiatan Sosialisasi

No	Waktu/Tanggal	Kegiatan	Keterangan
1	16.00 - 16.15 22 juni 2026	Pembukaan dan Perkenalan Kegiatan	Kegiatan diawali dengan pembukaan, pengenalan peserta, serta penyampaian tujuan dan manfaat sosialisasi Aplikasi MultiStock bagi UMKM.
2	16.15 - 16.45 22 juni 2026	Penyampaian materi sosialisasi	Penjelasan pengenalan Aplikasi MultiStock, fitur utama (Inventory, POS Kasir, Barang Masuk, Laporan Keuangan).
3	16.45 - 17.45 22 juni 2026	Demonstrasi dan Praktik Langsung	Demonstrasi penggunaan aplikasi serta praktik langsung oleh peserta (Login, POS Kasir, Barcode Scanner, Input Barang, dll).

No	Waktu/Tanggal	Kegiatan	Keterangan
4	17.45 - 18.15 22 juni 2026	Sesi Tanya Jawab & Pendampingan	Diskusi, tanya jawab, dan pendampingan langsung mengenai kendala penggunaan aplikasi.
5	18.15 - 19.00 22 juni 2026	Penutupan & Dokumentasi	Kesimpulan kegiatan, foto bersama, dan penutupan acara.

Sumber: Data diolah oleh penulis, 2026

BAB IV

HASIL DAN DOKUMENTASI KEGIATAN

4.1 Deskripsi Pelaksanaan Sosialisasi

Kegiatan sosialisasi dan pendampingan penggunaan Aplikasi MultiStock diawali dengan pembukaan dan pengenalan tujuan kegiatan, yaitu memberikan pemahaman serta keterampilan kepada pelaku UMKM Warkop Rumah mengenai pentingnya penggunaan aplikasi digital dalam mengelola inventory dan transaksi penjualan.

Selanjutnya, penulis menyampaikan materi mengenai latar belakang pembuatan Aplikasi MultiStock, manfaat bagi UMKM, serta penjelasan fitur-fitur utama aplikasi. Setelah penyampaian materi, dilakukan demonstrasi penggunaan aplikasi secara langsung di laptop dan ponsel. Peserta diberikan penjelasan cara login, menginput barang, menggunakan fitur POS Kasir dengan barcode scanner, serta melihat laporan penjualan dan laba rugi.

Sebagai penutup, kegiatan diakhiri dengan sesi tanya jawab, pendampingan langsung, serta penyampaian kesimpulan mengenai pentingnya transformasi digital bagi UMKM. Kegiatan ditutup dengan sesi dokumentasi berupa foto bersama sebagai bukti pelaksanaan kegiatan sosialisasi.

4.2 Hasil Kegiatan

Tabel 3. Hasil Pelaksanaan Kegiatan

No	Aspek	Hasil/Keterangan
1	Pemahaman peserta	Peserta memahami fungsi, manfaat, dan cara menggunakan Aplikasi MultiStock untuk mengelola inventory dan transaksi penjualan.
2	Tanggapan peserta	Peserta antusias dan memberikan respon positif. Mereka merasa aplikasi sangat membantu menggantikan pencatatan manual yang selama ini dilakukan.
3	Dokumentasi	Foto penyampaian materi, sesi diskusi, serta foto bersama dengan peserta sosialisasi.

Sumber: Data diolah oleh penulis, 2026

4.3 Kendala dan Solusi

Selama pelaksanaan kegiatan, terdapat beberapa kendala yang dihadapi, antara lain:

1. Beberapa peserta belum terbiasa menggunakan aplikasi berbasis web dan smartphone untuk keperluan bisnis.
2. Keterbatasan waktu karena kegiatan dilaksanakan sore hari setelah jam operasional toko.
3. Jaringan internet yang tidak stabil di lokasi warkop.

Kendala-kendala tersebut dapat diatasi dengan:

1. Memberikan pendampingan secara langsung dan sabar kepada setiap peserta.
2. Menyesuaikan materi agar lebih sederhana dan fokus pada fitur yang paling sering digunakan (POS Kasir & Inventory).

4.4 Dokumentasi Kegiatan

Dokumentasi kegiatan digunakan sebagai bukti bahwa kegiatan sosialisasi telah dilaksanakan. Dokumentasi dapat berupa foto kegiatan, tangkapan layar materi, daftar hadir, undangan kegiatan, atau dokumen pendukung lainnya.



Gambar 1. Penyampaian Materi Sosialisasi

Sumber: Dokumentasi Penulis, 2026



Gambar 2. Dokumentasi dengan peserta sosialisasi

Sumber: Dokumentasi Penulis, 2026

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Kegiatan sosialisasi dan pendampingan penggunaan Aplikasi MultiStock telah terlaksana dengan baik dan sesuai dengan tujuan yang telah direncanakan. Kegiatan ini berhasil memberikan pemahaman serta keterampilan praktis kepada pelaku UMKM Warkop Rumah mengenai fungsi, manfaat, dan cara penggunaan aplikasi manajemen inventory dan Point of Sale berbasis web.

Melalui penyampaian materi, demonstrasi, dan praktik langsung, peserta memperoleh pengetahuan tentang fitur-fitur penting seperti manajemen stok barang, sistem kasir POS, barcode scanner, serta pembuatan laporan laba rugi. Peserta juga menunjukkan antusiasme yang tinggi selama sesi tanya jawab dan praktik penggunaan aplikasi.

Dokumentasi kegiatan berupa foto penyampaian materi, praktik langsung, dan foto bersama telah disusun sebagai bukti pelaksanaan kegiatan KUKERTA. Dengan demikian, kegiatan ini diharapkan dapat membantu UMKM Warkop Rumah dalam meningkatkan efisiensi operasional bisnis mereka melalui pemanfaatan teknologi informasi yang lebih modern.

5.2 Saran

Berdasarkan pelaksanaan kegiatan, penulis menyampaikan beberapa saran sebagai berikut:

1. Untuk Mahasiswa selanjutnya: Melakukan sosialisasi dengan persiapan yang lebih matang, termasuk membuat panduan penggunaan sederhana (user manual) dan mengalokasikan waktu yang lebih fleksibel agar peserta UMKM dapat lebih leluasa mengikuti kegiatan.
2. Untuk Pelaku UMKM Warkop Rumah: Melanjutkan penggunaan Aplikasi MultiStock secara rutin dan tidak ragu untuk menghubungi penulis apabila menemui kendala. Disarankan juga untuk saling berbagi pengetahuan antar sesama pelaku UMKM agar manfaat aplikasinya semakin luas.
3. Untuk Program Studi Informatika: Lebih mendorong mahasiswa untuk melakukan kegiatan sosialisasi mandiri kepada UMKM sebagai bentuk pengabdian masyarakat, sehingga ilmu yang diperoleh di kampus dapat langsung bermanfaat bagi masyarakat sekitar.

LAMPIRAN

Lampiran 1. Gambaran umum website

