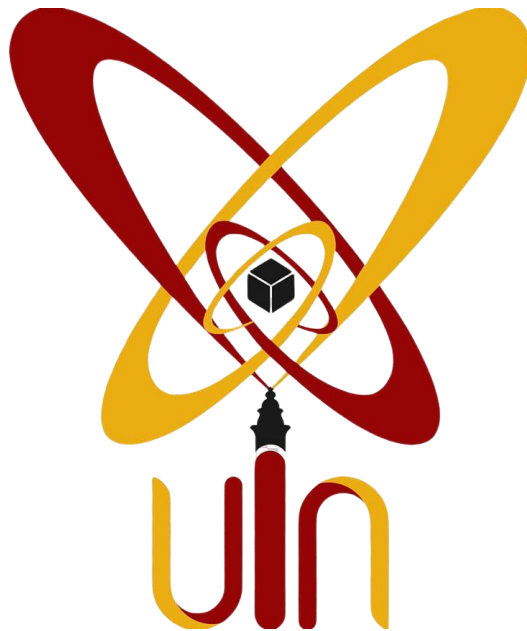


LAPORAN INDIVIDU KUKERTA

SOSIALISASI SISTEM VISUALISASI INFORMASI DAN HUBUNGAN ENTITAS LITERATUR RUMPUT LAUT BERBASIS WEB SEBAGAI MEDIA EKSPLORASI LITERATUR BAGI MAHASISWA

Disusun untuk memenuhi laporan kegiatan KUKERTA
pada Program Studi Informatika



Disusun oleh:
Nama : Mursalin
NIM : 231730006

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SULTAN MAULANA HASANUDDIN BANTEN
2026**

HALAMAN PENGESAHAN

Laporan individu KUKERTA ini telah disusun oleh:

Nama : Mursalin
NIM : 231730006
Program Studi : Informatika
Fakultas : Sains dan Teknologi
Judul Kegiatan : Sosialisasi Sistem Visualisasi Informasi dan Hubungan
Entitas Literatur Rumput Laut Berbasis Web sebagai
Media Eksplorasi Literatur bagi Mahasiswa
Tempat Kegiatan : Online (Google Meet)
Waktu Kegiatan : Sabtu, 20/06/2026

Laporan ini telah diperiksa dan disahkan sebagai laporan pelaksanaan kegiatan KUKERTA pada Program Studi Informatika.

Bandung, 21 Juni 2026

Dosen Pembimbing,

Mahasiswa,

Ahmad Tabrani, M.T.I
NIP. 198509172018011002

Mursalin
NIM. 231730006

Mengetahui,
Ketua Program Studi Informatika

Ahmad Tabrani, M.T.I
NIP. 198509172018011002

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT sehingga laporan individu KUKERTA yang berjudul Sosialisasi Sistem Visualisasi Informasi dan Hubungan Entitas Literatur Rumput Laut Berbasis Web sebagai Media Eksplorasi Literatur bagi Mahasiswa dapat diselesaikan.

Laporan ini disusun sebagai bentuk dokumentasi pelaksanaan kegiatan KUKERTA berupa sosialisasi Sosialisasi Sistem Visualisasi Informasi dan Hubungan Entitas Literatur Rumput Laut Berbasis Web sebagai Media Eksplorasi Literatur bagi Mahasiswa. Kegiatan ini bertujuan untuk memperkenalkan fungsi, alur penggunaan, dan pemanfaatan sistem dalam eksplorasi literatur rumput laut.

Penulis mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah memberikan bantuan, arahan, dan dukungan selama kegiatan berlangsung hingga penyusunan laporan ini, terutama kepada:

1. Bapak Ahmad Tabrani, M.T.I., selaku Ketua Program Studi Informatika sekaligus Dosen Pembimbing Lapangan.
2. Nabila Nurasyifa, selaku anggota tim pengembang sistem yang telah memberikan kontribusi, serta kerja sama dalam proses pengembangan dan pelaksanaan kegiatan sosialisasi.
3. Mahasiswa dari berbagai program studi dan perguruan tinggi yang telah berpartisipasi sebagai peserta dalam kegiatan sosialisasi.
4. Semua pihak yang telah membantu pelaksanaan kegiatan KUKERTA.

Penulis menyadari bahwa laporan ini masih memiliki kekurangan. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun sangat diharapkan agar laporan ini dapat menjadi lebih baik. Semoga laporan ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca dan pihak-pihak yang membutuhkan.

Bandung, 21 Juni 2026

Mursalin

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	iv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	1
1.3 Tujuan Kegiatan	1
1.4 Manfaat Kegiatan	2
BAB II GAMBARAN UMUM KEGIATAN DAN SASARAN	3
2.1 Gambaran Umum Project/Program/Aplikasi.....	3
2.2 Kebutuhan Pengguna	3
2.3 Sasaran Kegiatan	3
BAB III METODE PELAKSANAAN KEGIATAN	5
3.1 Waktu dan Tempat Pelaksanaan.....	5
3.2 Peserta Kegiatan	5
3.3 Bentuk Kegiatan	5
3.4 Materi Sosialisasi	5
3.5 Taapan Pelaksanaan	6
BAB IV HASIL DAN DOKUMENTASI KEGIATAN	7
4.1 Deskripsi Pelaksanaan Sosialisasi	7
4.2 Hasil Kegiatan	7
4.3 Kendala dan Solusi	8
4.4 Dokumentasi Kegiatan	9
BAB V PENUTUP	10
5.1 Kesimpulan	10
5.2 Saran	10
LAMPIRAN	11

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Literatur rumput laut memuat informasi mengenai spesies, lokasi penelitian, senyawa bioaktif, dan manfaat biologis yang saling berhubungan. Informasi tersebut tersebar pada berbagai publikasi sehingga memerlukan sarana yang dapat mendukung proses eksplorasi dan penelusuran informasi secara terstruktur. Untuk mendukung kebutuhan tersebut, dikembangkan Sistem Visualisasi Informasi dan Hubungan Entitas Literatur Rumput Laut Berbasis Web.

Sistem ini menyajikan informasi dan hubungan antarentitas yang diekstraksi dari literatur rumput laut dalam bentuk visualisasi yang dapat diakses melalui web. Sebagai bagian dari kegiatan KUKERTA, dilakukan sosialisasi sistem kepada mahasiswa. Kegiatan ini bertujuan untuk memperkenalkan fungsi, fitur, dan cara penggunaan sistem sebagai media eksplorasi literatur. Laporan ini disusun untuk mendokumentasikan pelaksanaan kegiatan Sosialisasi Sistem Visualisasi Informasi dan Hubungan Entitas Literatur Rumput Laut Berbasis Web sebagai Media Eksplorasi Literatur bagi Mahasiswa.

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah dalam laporan ini meliputi:

1. Bagaimana pelaksanaan sosialisasi Sistem Visualisasi Informasi dan Hubungan Entitas Literatur Rumput Laut Berbasis Web kepada mahasiswa?
2. Apa saja materi yang disampaikan dalam kegiatan sosialisasi?
3. Bagaimana dokumentasi kegiatan sosialisasi yang telah dilaksanakan?

1.3 Tujuan Kegiatan

Tujuan dari kegiatan ini adalah sebagai berikut:

1. Mendeskripsikan pelaksanaan sosialisasi Sistem Visualisasi Informasi dan Hubungan Entitas Literatur Rumput Laut Berbasis Web kepada mahasiswa.
2. Menyampaikan informasi mengenai fungsi, fitur, dan penggunaan sistem yang disosialisasikan.
3. Mendokumentasikan kegiatan sosialisasi yang telah dilaksanakan.

1.4 Manfaat Kegiatan

Kegiatan ini memberikan manfaat bagi mahasiswa, peserta, dan Program Studi Informatika. Bagi mahasiswa, kegiatan ini menjadi bentuk penerapan hasil pengembangan sistem melalui kegiatan sosialisasi kepada pengguna. Bagi peserta, kegiatan ini menyediakan informasi mengenai fungsi, fitur, dan penggunaan Sistem Visualisasi Informasi dan Hubungan Entitas Literatur Rumput Laut Berbasis Web. Bagi Program Studi Informatika, kegiatan ini menjadi dokumentasi pelaksanaan KUKERTA yang berkaitan dengan pengembangan dan sosialisasi sistem berbasis teknologi informasi.

BAB II

GAMBARAN UMUM KEGIATAN DAN SASARAN

2.1 Gambaran Umum Project/Program/Aplikasi

Sistem yang disosialisasikan dalam kegiatan ini adalah Sistem Visualisasi Informasi dan Hubungan Entitas Literatur Rumput Laut Berbasis Web. Sistem ini dikembangkan untuk menyajikan informasi dan hubungan antarentitas yang diekstraksi dari literatur rumput laut dalam bentuk visualisasi berbasis web. Sistem memuat entitas Seaweed, Location, Compound, dan Benefit beserta hubungan antarentitas tersebut. Fitur yang tersedia meliputi pencarian data, visualisasi hubungan entitas, dan penelusuran informasi berdasarkan data literatur yang digunakan

2.2 Kebutuhan Pengguna

Literatur rumput laut memuat informasi mengenai spesies, lokasi penelitian, senyawa bioaktif, dan manfaat biologis. Informasi tersebut terdapat pada berbagai publikasi dan dapat diakses melalui sistem yang dikembangkan. Kegiatan sosialisasi dilakukan untuk memperkenalkan fungsi, fitur, dan penggunaan Sistem Visualisasi Informasi dan Hubungan Entitas Literatur Rumput Laut Berbasis Web kepada mahasiswa sebagai pengguna sistem.

2.3 Sasaran Kegiatan

Sasaran kegiatan sosialisasi adalah mahasiswa yang mengikuti kegiatan pengenalan Sistem Visualisasi Informasi dan Hubungan Entitas Literatur Rumput Laut Berbasis Web. Mahasiswa dipilih sebagai sasaran kegiatan karena merupakan peserta yang berinteraksi langsung dengan materi sosialisasi dan memperoleh informasi mengenai fungsi, fitur, serta penggunaan sistem yang diperkenalkan. Kegiatan sosialisasi dilaksanakan dalam bentuk penyampaian materi dan demonstrasi penggunaan sistem. Melalui kegiatan tersebut, peserta memperoleh

informasi mengenai komponen sistem, jenis data yang disajikan, serta cara mengakses fitur yang tersedia pada sistem

Tabel 1. Sasaran Kegiatan Sosialisasi

No.	Sasaran Kegiatan	Keterangan
1	Mahasiswa yang memiliki ketertarikan pada bidang data dan literatur ilmiah	Peserta kegiatan sosialisasi
2	Mahasiswa yang memerlukan akses terhadap informasi literatur rumput laut	Pengguna potensial sistem yang disosialisasikan

Sumber: Data diolah oleh penulis, 2026.

BAB III

METODE PELAKSANAAN KEGIATAN

3.1 Waktu dan Tempat Pelaksanaan

Kegiatan sosialisasi dilaksanakan pada hari Jumat, 20 Juni 2026, pukul 13.00–14.00 WIB. Kegiatan dilakukan secara daring melalui Google Meet dengan sasaran peserta mahasiswa.

3.2 Peserta Kegiatan

Peserta kegiatan merupakan mahasiswa yang mengikuti kegiatan sosialisasi Sistem Visualisasi Informasi dan Hubungan Entitas Literatur Rumput Laut Berbasis Web. Jumlah peserta yang mengikuti kegiatan sebanyak 27 orang

3.3 Bentuk Kegiatan

Bentuk kegiatan yang dilaksanakan adalah sosialisasi dan demonstrasi penggunaan Sistem Visualisasi Informasi dan Hubungan Entitas Literatur Rumput Laut Berbasis Web. Kegiatan meliputi penyampaian materi mengenai sistem, penjelasan fitur yang tersedia, demonstrasi penggunaan sistem, sesi diskusi, dan dokumentasi kegiatan.

3.4 Materi Sosialisasi

Materi yang disampaikan dalam kegiatan sosialisasi meliputi:

1. Pengenalan Sistem, meliputi tujuan pengembangan, data yang digunakan, serta informasi yang disajikan dalam Sistem Visualisasi Informasi dan Hubungan Entitas Literatur Rumput Laut Berbasis Web.
2. Fitur dan Penggunaan Sistem, meliputi penjelasan fitur yang tersedia serta cara mengakses dan menggunakan sistem.
3. Demonstrasi dan Diskusi, meliputi demonstrasi penggunaan sistem, visualisasi hubungan entitas, serta sesi tanya jawab dengan peserta.

3.5 Tahapan Pelaksanaan

Tahapan pelaksanaan kegiatan terdiri dari:

1. Persiapan, meliputi penyusunan materi sosialisasi dan persiapan sistem yang akan didemonstrasikan.
2. Pelaksanaan, meliputi penyampaian materi, demonstrasi penggunaan sistem, serta sesi diskusi dan tanya jawab.
3. Dokumentasi, meliputi pengumpulan dokumentasi kegiatan dan penyusunan laporan.

Table 2. Jadwal Kegiatan Sosialisasi

No.	Waktu/Tanggal	Kegiatan	Keterangan
1	20 Juni 2026, 13.00–13.10 WIB	Pembukaan	Pembukaan kegiatan dan penyampaian tujuan sosialisasi
2	20 Juni 2026, 13.10–13.50 WIB	Penyampaian materi dan demonstrasi	Pengenalan sistem, penjelasan fitur, dan demonstrasi penggunaan sistem
3	20 Juni 2026, 13.50–14.00 WIB	Diskusi dan penutup	Sesi tanya jawab dan penutupan kegiatan

Sumber: Data diolah oleh penulis, [2026]

BAB IV

HASIL DAN DOKUMENTASI KEGIATAN

4.1 Deskripsi Pelaksanaan Sosialisasi

Kegiatan sosialisasi dilaksanakan secara daring melalui Google Meet pada tanggal 20 Juni 2026 dengan melibatkan 27 mahasiswa sebagai peserta. Kegiatan diawali dengan pembukaan dan penyampaian tujuan sosialisasi. Selanjutnya, dilakukan pemaparan materi mengenai Sistem Visualisasi Informasi dan Hubungan Entitas Literatur Rumput Laut Berbasis Web yang mencakup gambaran umum sistem, fitur yang tersedia, dan alur penggunaan sistem.

Setelah penyampaian materi, dilakukan demonstrasi penggunaan sistem untuk memperlihatkan cara mengakses fitur dan menelusuri informasi yang tersedia. Kegiatan kemudian dilanjutkan dengan sesi diskusi dan tanya jawab antara peserta dan pemateri. Setelah seluruh rangkaian kegiatan selesai, kegiatan ditutup dan didokumentasikan sebagai bagian dari laporan KUKERTA.

4.2 Hasil Kegiatan

Kegiatan sosialisasi telah dilaksanakan sesuai dengan jadwal yang telah ditentukan. Materi sosialisasi, demonstrasi penggunaan sistem, serta sesi diskusi dan tanya jawab dapat dilaksanakan selama kegiatan berlangsung. Selain itu, kegiatan menghasilkan dokumentasi berupa tangkapan layar pelaksanaan sosialisasi dan daftar peserta kegiatan.

Tabel 3. Hasil Pelaksanaan Kegiatan

No.	Aspek	Hasil/Keterangan
1	Pelaksanaan kegiatan	Sosialisasi dilaksanakan secara daring melalui Google Meet pada 20 Juni 2026
2	Peserta kegiatan	Diikuti oleh 27 mahasiswa
3	Materi sosialisasi	Pengenalan sistem, fitur dan penggunaan sistem, serta demonstrasi penggunaan
4	Diskusi	Dilaksanakan melalui sesi tanya jawab selama kegiatan berlangsung
5	Dokumentasi	Tangkapan layar kegiatan dan daftar peserta

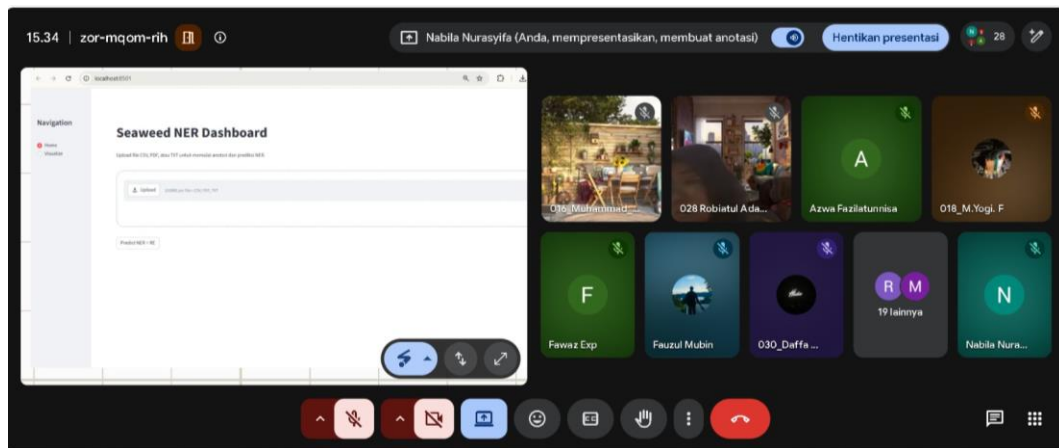
Sumber: Data diolah oleh penulis, [2026].

4.3 Kendala dan Solusi

Selama pelaksanaan kegiatan tidak terdapat kendala teknis yang menghambat jalannya sosialisasi. Beberapa peserta mengajukan pertanyaan terkait fitur dan penggunaan sistem selama sesi diskusi. Pertanyaan tersebut dijawab melalui penjelasan dan demonstrasi langsung pada sistem yang disosialisasikan.

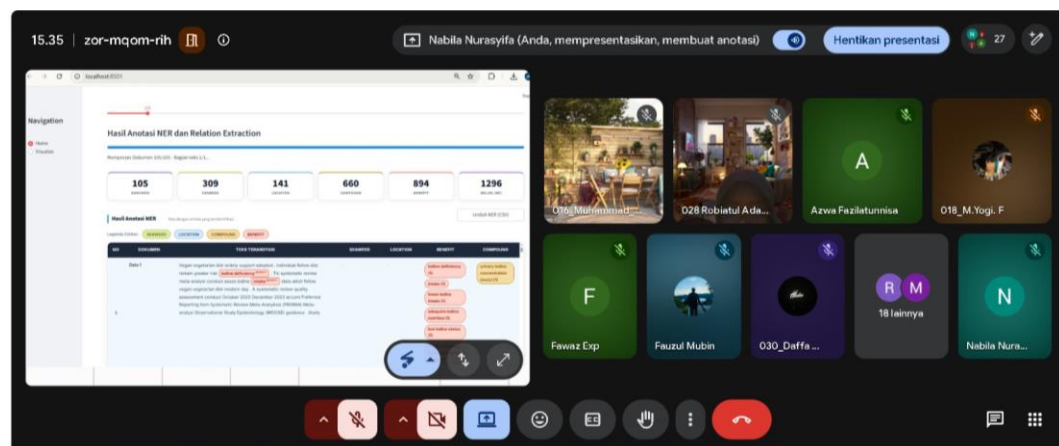
4.4 Dokumentasi Kegiatan

Dokumentasi kegiatan terdiri atas tangkapan layar pelaksanaan sosialisasi melalui Google Meet, penyampaian materi, demonstrasi penggunaan sistem, serta daftar peserta kegiatan.



Gambar 1. Dokumentasi Kegiatan Sosialisasi

Sumber: Dokumentasi Penulis, [2026]



Gambar 2. Penyampaian Materi Sosialisasi

Sumber: Dokumentasi Penulis, [2026]

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pelaksanaan kegiatan sosialisasi Sistem Visualisasi Informasi dan Hubungan Entitas Literatur Rumput Laut Berbasis Web, dapat disimpulkan bahwa kegiatan telah dilaksanakan secara daring melalui Google Meet pada tanggal 20 Juni 2026 dengan melibatkan 27 mahasiswa sebagai peserta. Kegiatan mencakup penyampaian materi mengenai sistem, demonstrasi penggunaan, serta sesi diskusi dan tanya jawab. Materi yang direncanakan dalam kegiatan sosialisasi telah disampaikan sesuai dengan agenda kegiatan. Selain itu, dokumentasi kegiatan telah dikumpulkan dan disusun sebagai bagian dari laporan KUKERTA.

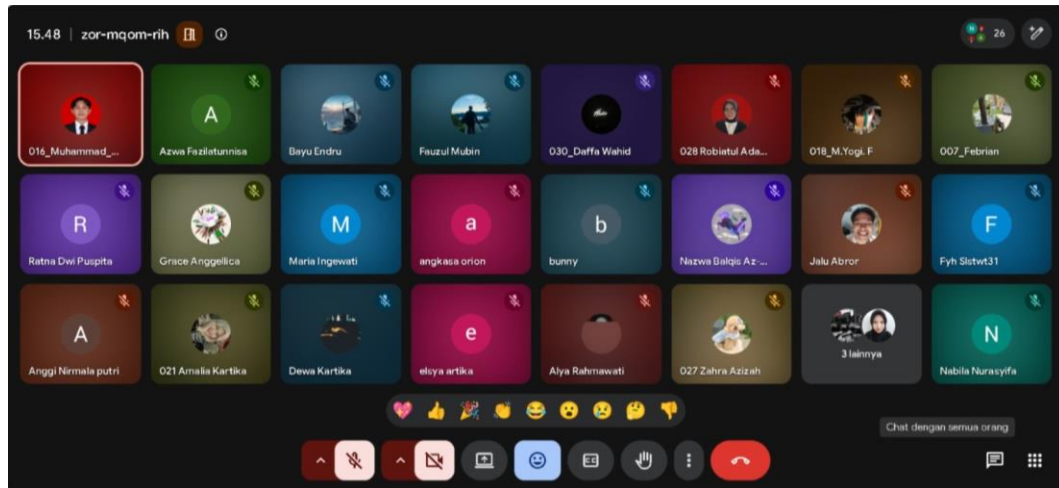
5.2 Saran

Beberapa saran yang dapat dipertimbangkan untuk pelaksanaan kegiatan serupa di masa mendatang adalah sebagai berikut:

1. Menyediakan waktu diskusi yang lebih panjang untuk mengakomodasi pertanyaan peserta.
2. Melibatkan jumlah peserta yang lebih beragam sesuai dengan calon pengguna sistem.
3. Menyempurnakan materi dan demonstrasi sistem sesuai dengan perkembangan fitur yang tersedia.

LAMPIRAN

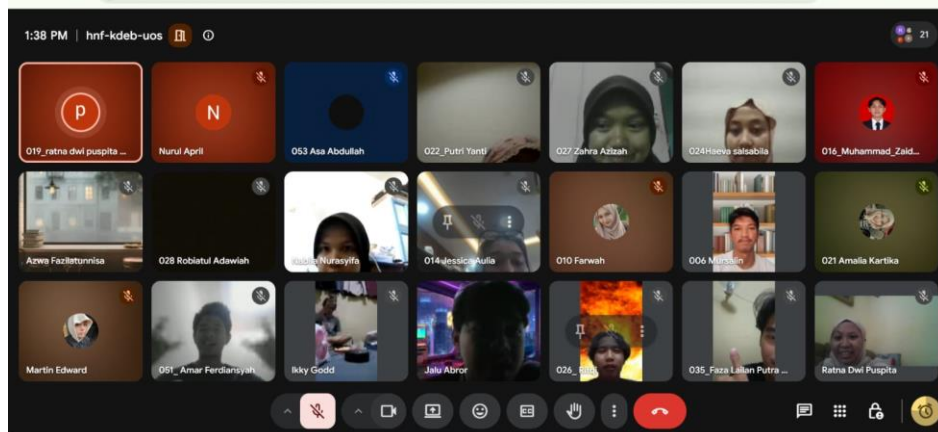
Lampiran 1. Dokumentasi Kegiatan Sosialisasi



Gambar 3. Dokumentasi Kegiatan Sosialisasi

Sumber: Dokumentasi Penulis, [2026]

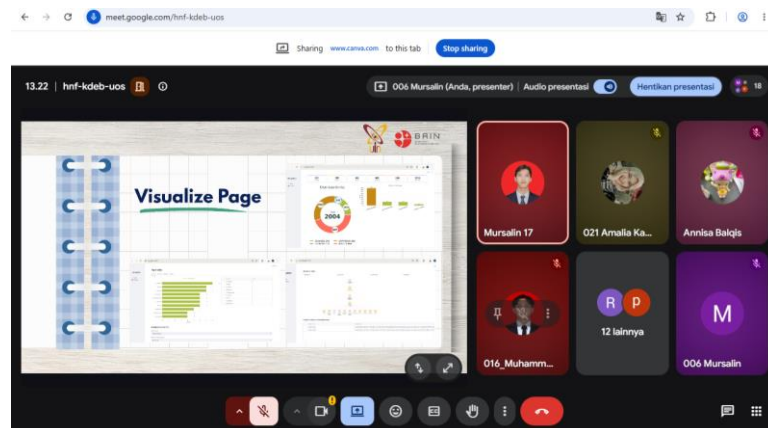
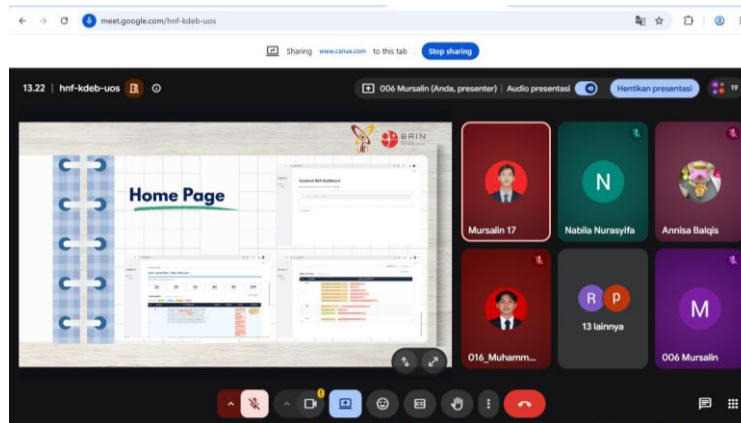
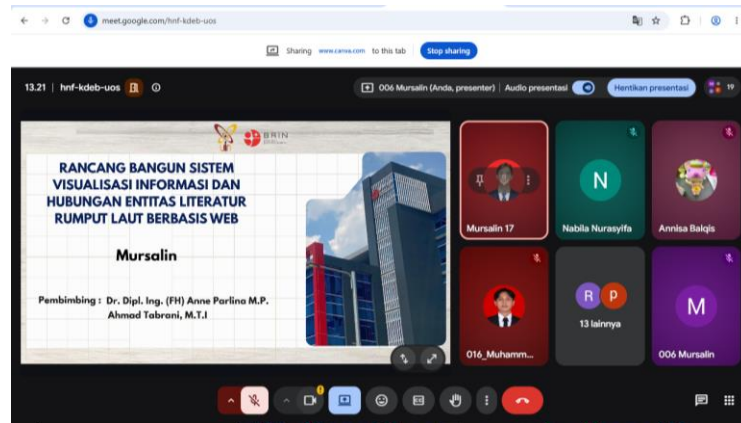
Lampiran 2. Daftar Hadir Peserta

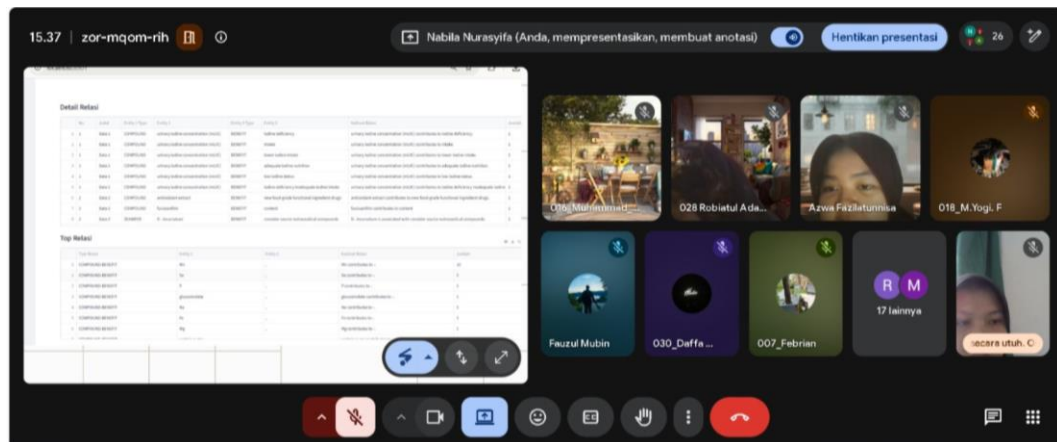
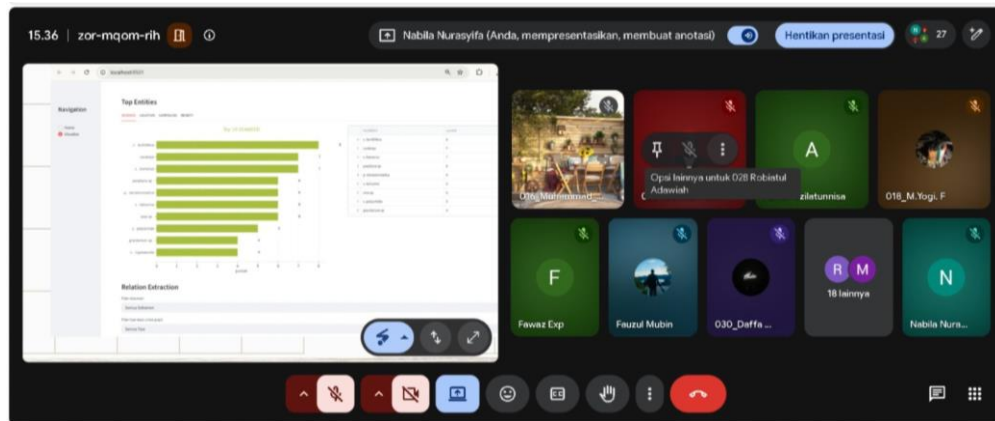
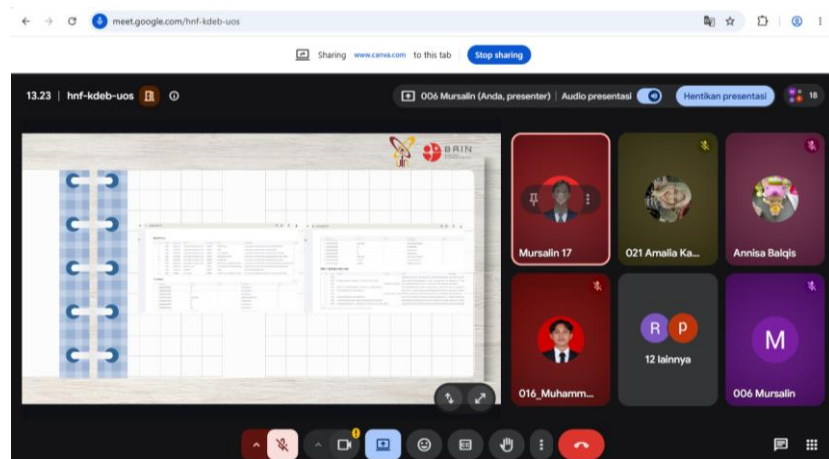


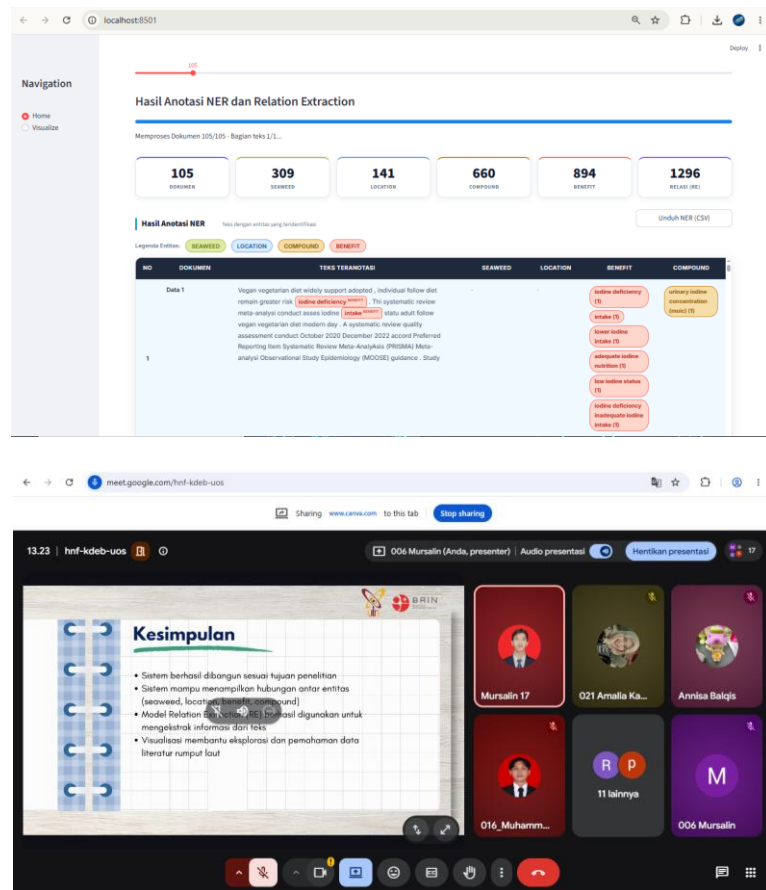
Gambar 4. Dokumentasi Daftar Hadir Peserta

Sumber: Dokumentasi Penulis, [2026]

Lampiran 3. Materi Sosialisasi







Gambar 5. Materi Sosialisasi
Sumber: Dokumentasi Penulis, [2026]